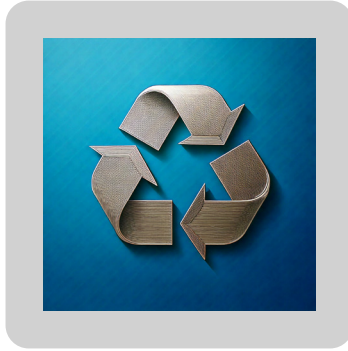
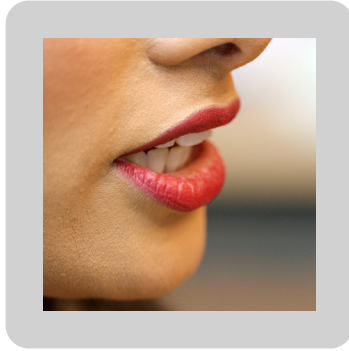
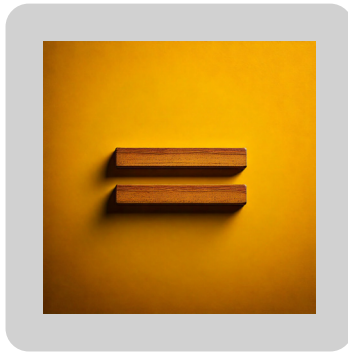
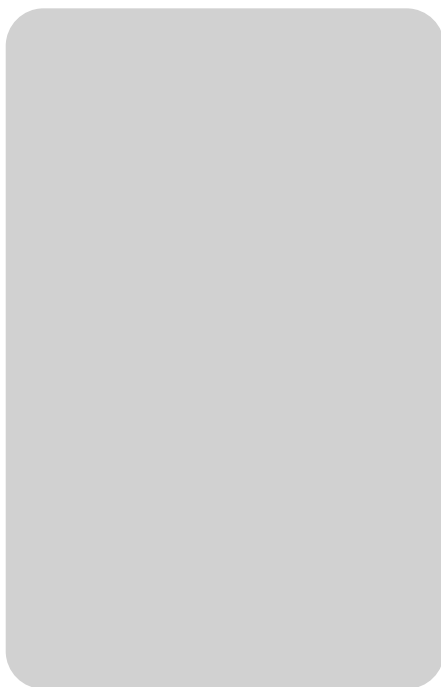
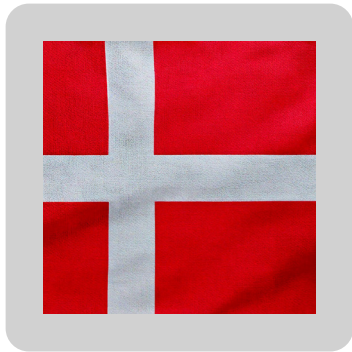




Læg en bunke ordkort (med tysk opad) i midten af spillepladen og stil en brik på et tilfældigt ikon. Brikken fungerer som opgavebrik for de deltagende elever.

Den første elev slår med terningen og flytter nu opgavebrikken antallet af ikoner svarende til øjnene på terningen. Hvert ikon viser en opgave, som hun skal gøre ved ordet på det øverste kort i bunken, fx oversætte til dansk.

Kan hun udføre opgaven, får hun ordkortet. Ellers bliver det liggende til den næste elev, der også slår med terningen og flytter opgavebrikken videre. Opgavebrikken flyttes i hver runde, mens det øverste kort godt kan blive liggende et par runder, indtil en elev klarer den opgave, som hun er landet på.

Spillet fortsætter, indtil alle ordkort i bunken er væk. Vinderen er eleven med flest ordkort.

Ikonforklaring



Brug ordet i en sætning.



Bøj ordet, hvis det kan bøjes.



Oversæt ordet til dansk.



Gode venner. Nævn et ord, der tit står sammen med ordet.



Stil et spørgsmål, hvor du bruger ordet.



Oversæt ordet til engelsk eller et 3. sprog.



Giv et synonym til ordet. Alternativt: Forklar ordets betydning.



Udtal ordet.



Stav ordet uden at kigge på det.



Kan ordet ændres til en anden ordklasse?